

Tu achètes une montre à un vendeur de rue. Tu la remontes chaque jour, comme le vendeur te l'a montré.

Après trois jours, l'horloge s'arrête. Tu veux te plaindre au vendeur de rue, mais il a disparu.

Payer 60 WiWi pour la réparation.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Réparation

Tu as gagné à la loterie !

Lancez les dés :

1-3: Tu gardes tout l'argent pour toi. 300 WiWi.

4-6: Tu répartis l'argent entre tes coéquipiers. Chaque joueur reçoit 50 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Cette carte doit être visible !

Le jeune Michelangelo est apprenti dans ton atelier et déjà très bon en dessin. Il reçoit un salaire pour cela.

Le jour de paie suivant, tu paieras 20 % de ton salaire à Michel-Ange.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses :
Coûts salariaux

Ta mère t'a donné trois WiWi pour que tu puisses acheter des œufs et du lait au marché.

Mais tu as dépensé cet argent pour une part de gâteau. Ta mère est furieuse.

Tu dois passer 1 tour.

Si tu as un enfant, continue à lire. Si tu n'as pas d'enfant, tu prends une nouvelle carte.

Un groupe d'enfants lance des œufs sur la maison d'un voisin. Le voisin prend ton enfant en flagrant délit. Le voisin frappe à la porte de ta maison et raconte l'incident. Il estime le dommage à 150 WiWi, car il doit faire repeindre le morceau de façade.

Lancez les dés :

- 1-3 : tu t'excuses auprès de ton voisin et tu le paies 150 WiWi.
Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Dommages
- 4-6 : Tu as une assurance responsabilité civile et tu en informes ton voisin. Tu declares le dommage à l'assurance et celle-ci le prend en charge.

Ton ami te prête 80 WiWi.

Nature des coûts dans le compte d'études Recettes : Retrait de prêt

Tu dois 80 WiWi à ton ami. Le délai de remboursement a expiré et tu ne peux pas rembourser ta dette.

Lancez les dés :

- 1-2 : Le joueur à ta gauche décide s'il prolonge le délai de remboursement. Il lance le dé. S'il obtient 5, tu dois payer les 80 WiWi maintenant.
Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt
- 3-4: Le coéquipier t'accorde une remise de dette de moitié.
Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt
- 5-6: Tu vas aller en prison pendant deux semaines. Tu suspends un tour de jeu.

Tu voles une magnifique coupe alors que l'orfèvre est occupé avec un autre client.

Tu te fais prendre et tu es arrêté pendant trois jours. Suspends un tour de jeu !

Tu as besoin de nouvelles chaussures.
Au marché, tu vois une paire de chaussures qui coûte 80 WiWi.

Tu les achètes.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Vêtements

La tulipe la plus chère du monde, la "Semper Augustus", avec ses magnifiques fleurs blanches flammées de rubis, est très recherchée.

Le paysagiste te l'a achetée pour 120 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Vente de marchandises

Tu as reçu 80 WiWi en cadeau. Décide de ce que tu veux en faire.

Lancez les dés :

- 1-3: Tu les économises. Inscris le montant dans ton compte WiWi.
Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice
- 4: Tu les dépenses au bar de la cour.
Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Manifestations
- 5: Tu t'achètes des chaussures à 40 WiWi et tu économises le reste.
Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Habillement.
les recettes : Bénéfice
- 6: Tu paies une formation continue pour obtenir plus d'argent le jour de la paie.
Dépenses : Formation

Tous tes amis achètent des bulbes de tulipes. Pour faire partie du cercle d'amis, tu dois participer.

Tu contractes un crédit de 100 WiWi pour acheter un bulbe de tulipe.

Pour cela, tu reçois un *.

Nature des coûts dans le compte d'études Recettes : Retrait de prêt

Cette carte doit être visible !

Pour un bulbe de tulipe, tu remets une reconnaissance de dette de 100 WiWi au trésorier. Tu obtiens un *.

Nature des coûts dans le compte d'études Recettes : Retrait de prêt

Rembourse 25 WiWi lors de chacun des 4 prochains tours de jeu.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt

Tous tes amis possèdent des tulipes. Celles-ci sont très recherchées. Tu ne peux pas te permettre d'acheter un bulbe de tulipe.

Passez 1 tour.

Pour appartenir à la société des riches, il faut posséder un miroir. Les miroirs sont fabriqués à Venise et sont très chers.

Tu empruntes de l'argent à hauteur de 150 WiWi et tu obtiens un *.

Nature des coûts dans le compte d'études Recettes : Retrait de prêt

Cette carte doit être visible !

Tes amis riches font équiper leurs pièces d'habitation de miroirs avec prodigalité. Tu contractes un crédit de 150 WiWi pour acheter un miroir.

Nature des coûts dans le compte d'études Recettes : Retrait de prêt

Verse 10% de ton salaire au cours des 2 prochains tours de jeu.

Calcule le montant que tu dois payer. Tu recevras aussi un *.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt

Ta fille veut un miroir de Venise. Pour un miroir, tu donnes au vendeur une reconnaissance de dette d'un montant de 150 WiWi. En échange, tu reçois un * et tu dois passer 1 tour.

Titre de créance :

Nature des coûts dans le compte d'études Recettes : Retrait de prêt

Miroir :

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Achat de marchandises

Il te reste de l'argent à la fin du mois et tu rembourses la reconnaissance de dette au vendeur du miroir. 150 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt

Tu vends ton grand champ. 5000 WiWi. Tu rembourses ainsi toutes tes dettes. Toutes les dettes sont annulées.

Nature des frais dans le compte WiWi Recettes : Vente de biens immobiliers

Cette carte doit être visible !

Tu as un besoin urgent de 500 WiWi. Tu t'adresses à un riche citoyen pour lui emprunter l'argent. Tu obtiens un *.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Prêt Retrait.

Le riche citoyen prend ton champ en gage et exige en outre une taxe de prêt de 100 WiWi.

Le prochain jour de paie, tu paieras 100 WiWi.

Si tu ne peux pas payer les 500 WiWi annuels pour le fermage, tu perdras le champ.

Celui-ci devient alors la propriété du citoyen riche.

Soit tu payes 500 WiWi, si tu n'es pas en déficit. Soit tu reçois un *.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Bail

Dans l'étable, le vieux bœuf qui tirait jusqu'à présent la charrue dans les champs est boiteux.

Au marché aux bestiaux, tu dois acheter un bœuf jeune et fort.

Payer 500 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Achat d'animaux

Cette carte doit être visible !

Tu as emprunté 500 WiWi à un riche citoyen. Tu obtiens un *.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Retrait de prêt

Paye 10% de ton salaire lors des 3 prochains tours de jeu. Calcule le montant.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt

Un nouveau lit d'enfant coûte 130 WiWi, un nouveau toit 800 WiWi et un jeune bœuf 500 WiWi. 300 WiWi, c'est pour faire vivre ta famille. Mais tu n'as pas assez d'argent.

Lancez les dés :

1-2: Tu voles le bœuf et tu vas en prison pour cela. Sautes un tour de jeu.

3-4: Tu achètes le berceau pour 130 WiWi.
Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Mobilier

5-6: Tu contractes un prêt pour le toit et tu obtiens un *.
Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Retrait Prêt

Il y a peu, tu as acheté une nouvelle pelle. A la troisième utilisation, le manche se casse. Tu vas au magasin et tu demandes un remplacement.
Le vendeur demande la facture. Mais tu l'as jetée. Sans la facture, pas de remplacement.

Comment te comportes-tu ?

Choisis l'une de ces 4 possibilités et justifie-la :

1. Tu continues à critiquer la qualité du manche en bois et tu souhaites une nouvelle pelle.
2. Tu t'emportes et tu insultes le vendeur.
3. Tu demandes au vendeur de faire une exception pour toi.
4. Tu conserveras à l'avenir les reçus et factures importants.

Tu participes à une vente aux enchères. Une lampe qui s'intègre bien dans ton salon y est mise en vente. La lampe est proposée à 120 WiWi. Tu as cette somme et tu proposes le prix annoncé. Un autre acheteur propose 130 WiWi.

Décisions :

1. Tu achètes la lampe parce que tu en as les moyens. Tu enchéris 140 WiWi et tu obtiens le marché. Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Mobilier
2. Tu n'achètes pas la lampe parce que tu n'as pas assez d'argent.
3. Tu achètes la lampe aux enchères alors que tu n'as pas assez d'argent.

Tu empruntes 20 WiWi à un ami et tu encaisses un *.
Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Prêt retrait 20 WiWi
Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Mobilier 140 WiWi

Cette carte doit être lue par un autre joueur !

Au marché, tu vois un magnifique chapeau. Tu l'essaies et il te va très bien. C'est un chapeau du dimanche, tressé avec de la paille fine.

Le chapeau coûte 85 WiWi.

Avant chaque achat, tu as pris l'habitude de répondre aux questions suivantes.

1. Tu as besoin d'un chapeau ?
2. À quoi te sert ce chapeau ?
3. À quelle fréquence portes-tu ce chapeau ?
4. Existe-t-il des alternatives ?

Cette carte doit être lue par un autre joueur !

Au marché, tu vends ton cheval et tu achètes deux cochons en échange. Pour le cheval, tu reçois 1200 WiWi. Un cochon coûte 250 WiWi. Tu rentres chez toi avec deux cochons et une bourse bien remplie.

Combien de WiWi as-tu dans ton portefeuille ?

Une des quatre réponses est correcte :

1. 250 WiWi
2. 500 WiWi
3. 700 WiWi
4. 950 WiWi

Si la réponse est fautive, tu dois passer un tour de jeu. (La réponse 3 est correcte)

Nature des frais dans le compte WiWi Recettes : Vente animaux 1200 WiWi
Nature du coût dans le compte WiWi Dépenses : Achat animaux 500 WiWi

A la fin de l'année, tu dois payer l'impôt pour les 10 derniers mois.

L'impôt te coûte 10% de ton salaire.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Impôts

Tu peux travailler chez le forgeron.

A la fin de la semaine, il te verse un salaire de 190 WiWi. Nature

des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

La soie de Milan est très recherchée. C'est pourquoi tu veux te lancer dans le commerce de la soie.

Tu te rends dans les manufactures de soie du nord de l'Italie. Le voyage te coûte 300 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Frais de déplacement

Au marché, tu vends des tissus en soie que tu as achetés à Milan.

A la fin de la journée, tu as encaissé 400 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Vente de marchandises

Tu dois transférer 1000 WiWi. La banque prélève une commission de 3 % pour le transfert d'argent.

Combien de WiWi la commission compte-t-elle ?

Note le montant dans ton compte WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Frais bancaires

Ton fils a 10 ans et est donc suffisamment âgé pour que tu lui apprennes le métier de tonnelier.

Un tonnelier fabrique des tonneaux pour y conserver le vin, les herbes et autres produits alimentaires.

Tu lui verses un premier salaire mensuel de 250 WiWi.

Nature des frais dans le compte WiWi Dépenses : Salaire

Tu as besoin d'une nouvelle veste pour l'hiver. Sur le marché, tu trouves deux vestes qui te plaisent toutes les deux.

L'une des vestes est en grosse laine et coûte 95 WiWi. L'autre veste est en laine fine. Elle coûte 145 WiWi.

Laquelle achètes-tu ?

Lancez les dés :

1-3:Veste grossière - 95 WiWi

4-6:Veste fine - 145 WiWi

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Vêtements

Qu'est-ce que tu ne peux pas acheter avec de l'argent ?

Cite trois caractéristiques ou valeurs. Tu resteras ainsi dans le jeu.

Sinon, tu dois passer un tour.

Pour quoi économiserais-tu ?

Choisis parmi les possibilités suivantes :

- Vêtements et chaussures
- Téléphone mobile et ordinateur portable
- Permis de conduire et voiture
- Appartement et meubles
- Vacances
- Enfants
- Prévoyance vieillesse

Fais part de ton choix à tes coéquipiers.

Pourquoi t'endetterais-tu et prendrais-tu un crédit ?

Choisis parmi les possibilités suivantes :

- Formation et études
- Voiture
- Soins dentaires
- Mariage
- Maison
- Vacances
- Enfants

Fais part de ton choix à tes coéquipiers.

Ton ami aime construire des choses lui-même. Il économise ainsi beaucoup d'argent.

Récemment, il t'a montré une étagère en bois qu'il a construite lui-même. Cite trois choses que tu peux faire toi-même.

Alors tu restes dans le jeu.

Sinon, tu dois passer un tour.

Ta voisine porte un sac avec des bancs colorés cousus dessus. Elle te dit que le sac est déjà vieux. Mais avec les rubans, il a l'air à la mode. Le fait de réutiliser des objets s'appelle "upcycling". Cela permet d'économiser de l'argent.

Cite trois choses que tu possèdes et qui peuvent être améliorées.

Tu resteras alors dans le jeu.

Sinon, tu dois passer un tour.

Tu es invité chez ta tante. Elle te propose une chaise.

Elle t'explique qu'elle était déjà très vieille et cassée. Elle a réparé la chaise et l'a repeinte. Maintenant, elle est comme neuve. La réparation a permis à la tante d'économiser de l'argent.

Cite trois choses qui sont cassées dans ton ménage et que tu pourrais réparer.

Alors tu restes dans le jeu.

Sinon, tu dois passer un tour.

Ta fille a commencé à jouer du piano. Mais un piano est trop cher. C'est pourquoi tu as loué le piano.

Pour cela, tu paies une cotisation mensuelle. Paye 20 WiWi et accepte un *.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Loyer

Cite trois choses que tu peux louer.

Alors tu restes dans le jeu.

Sinon, tu dois passer un tour.

Qu'est-ce que tu emprunterais à tes amis ?

Cite trois choses.

Alors tu restes dans le jeu.

Sinon, tu dois passer un tour.

Qu'offrirais-tu à des amis ?

Choisis parmi les possibilités suivantes :

- Alimentation
- Repas préparés à la maison
- Robes
- Chaussures
- Sacs
- Livres
- Vaisselle
- Lunettes anciennes
- Meubles

Fais part de ton choix à tes coéquipiers.

Quels sont les objets ou services que tu aimerais échanger ?

Choisis parmi les possibilités suivantes :

- Le repassage contre le désherbage
 - Concevoir un texte pour une carte d'invitation contre la garde d'enfants
 - Cuisiner des repas contre des cours d'allemand
 - Réparer un vélo contre raccourcir un pantalon
- Tondre la pelouse contre organiser un voyage de

vacances

- Partage ton choix avec tes coéquipiers.

Verse 5 % de ton salaire pour la prévoyance vieillesse.

Combien de WiWi y a-t-il ?

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses :
Prévoyance vieillesse

Cette carte doit être lue par un autre joueur !

Demande à la personne qui lance le dé : d'où vient le proverbe :
"L'argent mène le monde".

Laquelle des réponses suivantes est correcte :

1. L'argent remplace le roi.
2. Les personnes qui ont du pouvoir ou du succès disposent souvent de moyens financiers importants.
3. C'est un jeu pour apprendre à gérer l'argent.
4. Celui qui a l'amour n'a pas besoin d'argent.

Si la réponse est correcte, la personne qui lance le dé reçoit 50 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes :
Bénéfice (La réponse 2 est correcte.)

La couronne de la Vierge vient de Rome. Un banquet est prévu pour l'entrée dans l'église.

Cela te coûtera 50 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Manifestations

Le marché a eu beaucoup de succès !

Tu vends de la marchandise pour 100 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes :
Vente de marchandises

Le chevalier s'est acheté un nouveau manteau imperméable.

Celui-ci coûte 30 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Vêtements

L'agent de police t'a pris en flagrant délit de fraude !

Tu dois payer une amende, mais tu n'as pas d'argent.

Tu dois passer un tour et tu reçois un *.

Tu dois payer 50 WiWi au maréchal-ferrant pour de nouveaux sabots de cheval.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Achat de marchandises

Si tu n'as pas d'argent, tu dois passer un tour et tu reçois un *.

Des soldats ont été chargés de protéger les marchandises contre les voleurs.

Payer une taxe de 50 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Tu as acheté une robe pour ta fille. Elle l'aime bien et l'a tout de suite mise. Tu as voulu payer la robe plus tard en vendant du foin.

Malheureusement, le foin a brûlé. Tu ne peux pas payer.

Passez 1 tour et obtenez un *.

Tu as des dettes de jeu.

L'officier de garde est chargé de t'enfermer dans le donjon. Cela

signifie : 1 tour de suspension et un *.

Tu as rencontré des personnes de l'Est. Malheureusement, vous ne pouvez pas vous comprendre sur le plan linguistique. Dis un mot dans une langue étrangère.

Les autres joueurs doivent deviner la signification.

Chaque joueur reçoit 10 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

La bonne t'apporte le petit déjeuner. Félicite-la !

Avance de deux cases.

Les charbons de la cuisinière brûlent mal. Tu souffles, tu souffles et tu es tout essoufflé.

C'est pourquoi tu achètes de nouveaux charbons pour 10 WiWi. Nature des coûts dans le compte WiWi

Dépenses : Achat de marchandises

Tu as déjà pris du charbon trois fois sans payer. Maintenant, tu dois payer. Mais tu n'as pas d'argent.

Tu entends une voix menaçante crier : "Ne reviens pas" ! Tu reçois un * !

Le matin, tu te réveilles le premier. Comme tout le monde dort encore dans la maison, tu vas à la cuisine. Là, tu veux allumer le feu.

Tu trouveras de l'or sur la cuisinière.

Lancez les dés :

1-3: Tu gardes l'or et tu vas en prison.
Passe un tour.

4-6: Tu donnes l'or au sergent et tu reçois une récompense de 100 WiWi.
Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Des esprits maléfiques rôdent.

Lancez les dés :

1-3: Tu as la conscience tranquille. Tu peux avancer de 2 cases de jeu.

4-6: Tu as mauvaise conscience et tu dois reculer de 4 cases de jeu.

La curiosité te pousse dans une grotte.

Lancez les dés :

1-3: Là, tu verras un grand pot d'or. 500 WiWi.
Nature des coûts dans le compte WiWi
Recettes : Bénéfice

4-6: Tu es tombé dans un piège et tu dois passer un tour.

La famine règne sur le Rhin. Malheureusement, les nuits du printemps ont été longtemps très froides et ont provoqué des dégâts de gel. En été, il a plu presque tous les jours. Les récoltes ont pourri. Tu as perdu beaucoup d'argent.

Lancez les dés :

1-2 : Tu as une assurance qui paie les dégâts.

3-4 : Tu subis une perte de 400 WiWi.
Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Dommages

5-6 : Tu ne peux pas payer et tu dois passer un tour.
En outre, tu recevras un *.

Tu as hérité d'un moulin à vent au pied du Ramberg. Tu dois payer des droits de succession : 30 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Impôts

L'esprit de la montagne, Maître Hämmerling, t'a jeté un sort. Tu as besoin d'un moine pour te libérer de la malédiction. Tu paies 50 WiWi au moine.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Santé

Un géant t'a pris pour un jouet. Tu es tombé et tu t'es cassé une jambe.

Décisions :

- Tu as une assurance maladie qui te couvre.
- Tu dois payer 100 WiWi pour une visite chez le médecin.
Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Santé
- Tu souscris maintenant une assurance maladie et tu payes 250 WiWi pour cela. Cela permet également de payer le médecin.
Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Ton moulin à vent s'est cassé.

Tu investis 200 WiWi dans la réparation.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Réparation

Le loup-garou a fait de gros dégâts. Tu recevras

100 WiWi en compensation.

Nature des frais dans le compte WiWi Recettes : Indemnisation des dommages

Avec tes trois sœurs, tu as cueilli des baies le matin du jour de Notre-Dame (15 août).

Pendant ce temps, vous entendez les cloches de l'église qui ~~annoncent~~ la fête.

Sur le chemin du retour, la belle femme vous salue et vous dit "Vous avez profané mon jour de fête". Votre cœur se transforme en pierre.

Tu dois passer trois tours !

Tu as aidé la petite souris.

Pour te remercier, la petite souris te montre un trésor enfoui dans la terre. 5000 WiWi.

Le trésor met fin d'un seul coup à tes ennuis. Tu n'as plus de *.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Avec tes trois sœurs, tu as cueilli des baies le matin du jour de Notre-Dame (15 août).

L'après-midi, vous avez trois paniers

pleins. Pour chaque panier, tu gagnes

20 WiWi. Combien de WiWi gagnes-tu ?

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Vente de marchandises

Tu pries le soir dans la petite église de Sainte-Merta.

C'est alors qu'un esprit t'apparaît et te dit : "Tu peux devenir riche si tu viens ici à minuit avec deux amis".

Toi et 2 joueurs de ton choix recevez 100 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Tu as trouvé une caisse pleine d'or.

Mais la boîte est gardée par un chien. Tu dois le déjouer.

Prononce une formule magique !

Lancez les dés :

1-3 : Ta formule fonctionne. Tu gagnes 100 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

3-4 : Ta formule ne fonctionne pas. Tu perds 100 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Perte

Ton fils ne se soucie pas de la propriété des autres et il tue un cheval.

- Tu peux payer les dégâts. 200 WiWi. Nature des frais dans le compte WiWi Dépenses : Dommages
- Tu as une assurance responsabilité civile qui prend en charge les dommages.
- Tu souscris une assurance responsabilité civile. 100 WiWi. Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Tu chevauches dans une ruelle et tu percutes une calèche qui vient à ta rencontre.

Le cheval s'est blessé. Tu es responsable de l'accident.

- Tu as une assurance responsabilité civile qui paie le vétérinaire.
- Si tu n'as pas d'assurance, tu dois payer 80 WiWi pour les dégâts.
Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Dommages

Dans un champ, quelque chose de lumineux dépasse de la terre.

Tu la déterres. C'est une pierre couleur d'eau qui renvoie la lumière du soleil avec mille rayons d'une rare splendeur.

Richement doté, tu peux avancer de 3 cases.

Tu es à la cour du roi. Tu offres au roi la pierre précieuse couleur d'eau que tu as trouvée et tu lui jures fidélité.

Le roi te donne 200 WiWi pour ça.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Tes hommes de Gūdingen ont trouvé dans un vieux livre la formule magique pour faire du diable un prêteur d'argent consentant.

Lancez les dés :

1-3 : La formule magique fonctionne. Tu obtiens 200 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

4-6 : La formule magique ne fonctionne pas. Tu perds 200 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Perte

Le diable veut sa récompense.

Tes coéquipiers doivent lui payer 100 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Coûts salariaux

Le pasteur a bonne conscience parce qu'il a fait sortir quelques hommes de prison.

Sa bonne action doit être payée.

Tous les joueurs doivent donner 20 WiWi à l'église.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Impôts

Tu aides une mère à moitié affamée et ses enfants.

Pour chaque enfant, tu paies 10 WiWi.

Lance le dé pour savoir combien d'enfants tu paies.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Dons

Cette carte doit rester visible !

Tu as hérité d'une maison de ton oncle. Malheureusement, ton oncle n'a pas bien conservé la maison. La maison doit être rénovée.

Tu contractes un prêt d'un montant de 5000 WiWi. Nature des frais dans le compte WiWi Recettes : Prêt Retrait Tu reçois un *.

Tu rembourses 100 WiWi chaque jour de salaire.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt

A plusieurs reprises, tu as reçu une pénalité dans le village.

Maintenant, tu dois passer 2 tours et tu reçois un *.

Chaque semaine, ta femme a besoin de 50 WiWi pour acheter assez de nourriture pour ta famille.

Pour gagner cet argent, elle doit travailler comme servante chez le juge et reçoit 15 WiWi par jour de travail.

Lance le dé pour savoir combien de jours elle travaille. C'est son revenu supplémentaire pour la nourriture.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

Le paysan tombe malade et a besoin d'un médecin. Pour le traitement, le médecin

demande 200 WiWi.

Lancez les dés :

1-3: Tu dois passer 1 tour.

4-6: Soit tu paies 200 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Santé.

Ou alors tu as une assurance maladie. Dans ce cas, c'est ton assurance qui paie.

Une maladie s'est déclarée dans la moitié de l'Europe. Les malades ont de la fièvre et des bosses sur tout le corps. Toi aussi, tu es malade. Tu dois aller d'urgence chez le médecin pour te faire soigner. Mais tu n'as pas d'argent.

Lancez les dés :

1-2: Tu dois reculer de 10 cases parce que tu as emprunté l'argent au seigneur du pays.

3-4: Tu dois passer 2 tours car tu es en quarantaine.

5-6 : Ton assurance maladie paie les frais de traitement du médecin.

Si tu n'as pas d'assurance, tu paies 200 WiWi. Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Santé

Un ménestrel arrive sur la place du marché et chante ses nouvelles chansons de ménestrel.

Il fait payer l'entrée à 5 étudiants en sciences.

Tu achètes un billet d'entrée.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Manifestations

Cette carte doit être visible !

Un noble organise une fête. Il fait venir des vins d'Italie, du sucre et des sels d'Orient.

Pour pouvoir payer les boissons et les épices coûteuses, il doit vendre sa vache.

Tu peux acheter le plancher des vaches pour 500 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Achat de biens immobiliers

Tu obtiendras alors 80 WiWi en plus de ton salaire pour chaque champ de salaire.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

Tu es boulanger et tu t'es malheureusement endormi pendant la cuisson. Tu ne te rends pas compte qu'une bûche est tombée du four. La boulangerie est maintenant en feu. Toute la maison est déjà en feu et, à la fin, la moitié de la ville.

Lancez les dés :

1-2: Tu as une assurance incendie et celle-ci couvre l'ensemble des dommages.

3-4: Tu ne peux pas payer et tu vas en prison.
Passe 2 tours.

5-6: Tu paies toutes tes dettes de ta poche et tu es fauché.
Tu obtiens un *. Fais le total de tes revenus et de tes dépenses et paie avec ton crédit, si tu en as un.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Dommages

Tu peux souscrire une assurance habitation pour 100 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Tu peux souscrire une assurance retraite pour 120 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Tu peux souscrire une assurance maladie pour 100 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Tu peux souscrire une assurance voyage pour 30 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

En tant que citoyen de la classe moyenne, tu peux concurrencer les nobles et attirer l'attention du public sur toi avec des vêtements toujours plus voyants.

Tu peux te faire coudre le dernier cri pour 150 WiWi. Les nobles vont adorer.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Vêtements

Pour tes soins de santé réguliers et tes frais de dentiste, de pharmacie et d'hôpital, tu peux souscrire une assurance maladie complémentaire pour 150 WiWi par mois.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Tu donnes 10 WiWi à un mendiant au bord de la route. Nature des frais dans le compte WiWi

Dépenses : Dons

Tes enfants veulent avoir un nouveau jouet à eux. Cela te coûterait 85 WiWi.

Lancez les dés :

1-3: Pas de jouets, juste des enfants tristes.

4-6: Achète le nouveau jouet.
Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses :
Achat de marchandises

Notre nonne Hildegard von Bingen est responsable des herbes médicinales. Elle a besoin d'aide dans son jardin d'herbes.

Tu peux gagner 10 WiWi par jour.

Lancez les dés et calculez votre salaire.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

Le seigneur du pays a invité tous les habitants au mariage de sa fille.

Tu dois acheter un cadeau.

Lancez les dés :

1-3: Payer 100 WiWi.

4-6: Payer 50 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Manifestations

Tu pars à la mer, mais le voyage est dangereux.

Lancez les dés :

1-3 : Tu risques le voyage sans escorte et tu te fais agresser. 300 WiWi sont perdus.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Perte

4-6: Tu dépenses 50 WiWi pour l'escorte supplémentaire et tu arrives à bon port.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Assurance

Toute la famille peut se rendre à la côte avec des amis dans leur calèche.

Pendant le voyage, tu te fais agresser et l'argent du voyage de **400 WiWi** est volé.

- Si tu as une assurance voyage, tu seras remboursé en cas de perte.
- Sinon, tu dois indiquer **400 WiWi** dans le compte en tant que dépenses.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Dommages

Cette carte doit être visible !

Tu achètes un cheval capable de porter un chevalier en armure. C'est une sorte de "cheval Porsche" pour être à la hauteur de son statut. Pour cela, tu souscris un crédit de 600 WiWi.

Nature des coûts dans le compte d'études Recettes : Retrait de prêt

Pour chaque jour de salaire, tu dois rembourser 50 WiWi de taux de crédit.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Remboursement de prêt

Cette carte doit être visible !

Tu reçois une nouvelle armure. Avec l'armure, tu te bats mieux et tu gagnes 20 WiWi de plus le jour du salaire.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

Une formation pour les enfants au monastère coûte 80 WiWi par enfant. Payez 80 WiWi pour chaque enfant que vous avez.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Formation

Les habitants du château doivent payer des impôts pour être protégés par les châtelains. 10 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Impôts

Tu as épousé la veuve de la princesse Reisis. Elle a des enfants qui vivent maintenant avec toi. Pour te soutenir, tu reçois de l'argent pour les enfants le jour de paie 40 WiWi par enfant.

Lance le dé pour savoir combien d'enfants tu as.

- 1: Tu as un enfant.
- 2: Tu as deux enfants.
- 3: Tu as trois enfants.
- 4: Tu as quatre enfants.
- 5: Tu as cinq enfants.
- 6: Lancez à nouveau le dé et vous obtiendrez le nombre de vos enfants.

Calcule le montant total.

Nature des frais dans le compte WiWi Recettes : Argent des enfants

Tu as reçu une récompense pour avoir aidé le châtelain avec son carrosse. 200 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Le roi fête son anniversaire et 100 citoyens reçoivent une prime.

Tu as de la chance et tu fais partie des 100 citoyens tirés au sort.
80 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Le roi recherche des chevaliers pour sa garde d'honneur. Tout chevalier possédant un super-cheval est admis.

Tu as un super cheval. Tu entres dans la garde d'honneur et tu gagnes en plus 500 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

Cette carte doit être visible !

Tu te retrouves au chômage et, au prochain jour de paie, tu ne recevras que 60% de ton dernier salaire comme allocation de chômage.

Ensuite, tu as à nouveau du travail. Calcule à combien s'élèvent 60 % de ton salaire.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

Cette carte doit être visible !

Soudain, tu attrapes une mauvaise maladie et tes mains et tes pieds te font très mal.

Maintenant, tu ne peux plus travailler qu'à 50%. Mais il y a des herbes médicinales et un traitement si tu as souscrit une assurance maladie.

Sinon, tu ne recevras que la moitié lors du prochain jour de paie. Calcule le montant de ton salaire à 50 %.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Salaire

Le paysan a une bonne récolte de céréales. Il peut vendre 20 kilos de blé sur le marché.

Lancez les dés :

1: Tu obtiens 50 WiWi.

3: Tu obtiens 70 WiWi.

5: Tu obtiens 100 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Vente de marchandises

2, 4, 6 : Tu ne trouves pas d'acheteur pour ton blé.

Lors d'une chasse au sanglier, tu perds ton fusil. Un fusil neuf coûte 200 WiWi, un fusil d'occasion 100 WiWi. Décide combien tu veux dépenser.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Achat de marchandises

Lors d'une promenade en calèche, tu es attaquée par des voleurs et tous tes bijoux sont dérobés.

Pour 200 WiWi, tu peux te faire faire de nouveaux bijoux par un orfèvre.

Lancez les dés :

1-3 : Tu dois tout payer toi-même. 200 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses :
Dommages

4-6 : Tu as souscrit une assurance responsabilité civile et l'assurance te rembourse la valeur du bijou.

Tu demandes au menuisier de fabriquer 12 nouvelles chaises pour la table des habitués.

Une chaise coûte 20 WiWi. Combien de WiWi dois-tu payer ?

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Achat de marchandises

La nounou s'occupe de tes enfants. Mais parfois, elle emmène les enfants de sa tante jouer avec elle et reçoit 10 WiWi en remerciement.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

Un nouveau maire est nommé. Pour la cérémonie officielle, il a besoin de nouveaux vêtements.

Chaque joueur doit payer 10 WiWi pour cela.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Impôts

Nouvelles acquisitions à la ferme : faux, râteau, houe et fourche à foin.

Payer 80 WiWi au forgeron.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Achat de marchandises

Tu es en route pour le marché. Sur la route, il y a de grosses pierres et une roue de chariot est cassée.

La réparation coûte 100 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Réparation

Le roi se marie. Chaque citoyen doit lui offrir un cadeau ainsi qu'à son épouse.

Tous les joueurs paient 20 WiWi pour le cadeau de mariage !

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Impôts

Dans un jeu de hasard, tu gagnes 250 WiWi !

Nature des frais dans le compte WiWi Recettes

Gain

Tu es un bon propriétaire terrien et tu payes 100 WiWi de frais d'études en sciences économiques par personne que tu soutiens.

Lancez les dés pour déterminer le nombre de personnes.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Formation

C'est le début du mois. Paye 300 WiWi de loyer pour ton appartement.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Loyer

Le loyer mensuel de ton atelier est dû. 250 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses :

Loyer

Il y a beaucoup de stands au marché. Malheureusement, tu renverses un vase très cher et il se casse.

Lancez les dés :

1-3: Sans assurance, tu dois payer 150 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Dommages

4-6: Ton assurance responsabilité civile prend en charge les dommages.

Le gardien t'arrête.

Payer une caution de 200 WiWi pour ne pas aller en prison.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses :

Caution

Ou passe 1 tour !

Lors d'une exposition, vous achetez un tableau ancien que vous revendez aussitôt.

Tu fais un bénéfice de 200 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Vente de marchandises

Une bonne vieille tante te lègue un terrain au bord d'un lac. Pour cela, tu dois payer 300 WiWi d'impôts.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Impôts

L'été chaud t'a permis de récolter beaucoup de céréales.

Lors de la vente, tu gagnes le double : 400 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes :

Vente de marchandises

Au marché hebdomadaire, tu achètes des aliments supplémentaires (fruits, légumes, viande) pour ta fête de famille.

Tu payes 120 WiWi.

Type de frais dans le compte WiWi Dépenses : Manifestations

Cette carte doit être lue par un autre joueur !

Pour une fête au château royal, le pêcheur doit attraper le plus de poissons possible.

Il te livre 50 poissons ! Pour cela, tu payes 50 WiWi au pêcheur.

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Achat de marchandises

Tu vends au chef de cuisine du château les 50 poissons pour 2 WiWi par pièce.

Combien gagnes-tu ?

Nature de frais dans le compte WiWi Recettes : Vente de marchandises (100 WiWi)

Le fermier veut agrandir sa clôture de pâturage et a besoin de 3 ouvriers pour l'aider.

Chaque ouvrier reçoit 30 WiWi. Combien
dois-tu payer ?

Nature des coûts dans le compte WiWi Dépenses : Coûts salariaux

Le maire annonce une fête à la foire de Lanciano.

Tous les citoyens de Lanciano sont invités.

Chaque joueur reçoit 20 WiWi.

Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

La foire de Lanciano bat son plein. Cependant, comme chaque année, il y a quelques problèmes.

L'agent de police doit mettre fin à une dispute et prendre une décision.

Lancez les dés :

1-3 : L'agent te donne raison et tu obtiens 50 WiWi.
Nature des coûts dans le compte WiWi Recettes : Bénéfice

4-6 : Tu n'as pas obtenu gain de cause. Tu dois passer un tour.